



Zürich 20. Mai 2008

Medienmitteilung

informatica08: Scratch Trail und iLearnIT.ch lanciert

Im Jahr der Informatik bringen Scratch und iLearnIT Kindern und Jugendlichen das Thema Informatik spielerisch näher

Heute wurden in Zürich der Scratch Trail und das Projekt iLearnIT.ch lanciert. Mit Scratch, einer einfach zu bedienenden grafischen Programmiersprache, können Kinder und Jugendliche interaktive Geschichten, Animationen, Spiele oder auch Musik erstellen und auf einer Plattform im Internet veröffentlichen und gemeinsam nutzen und weiter entwickeln. Die originellsten Projekte werden von der informatica08-Jury gekürt und mit attraktiven Preisen prämiert. Ziel des Online-Lehrmittels «iLearnIT.ch - Zwölf Lektionen exemplarische Informatik» ist es, Jugendlichen, Lehrpersonen, Eltern und anderen interessierten Erwachsenen, Einblicke in faszinierende Konzepte und Ideen der Informatik zu geben.

Die Programmiersprache Scratch ist eine Entwicklung des Massachusetts Institute of Technology (MIT). Programmiert wird nicht mit Text, sondern durch das Zusammenbauen von grafischen Blöcken, welche die einzelnen Kommandos und Aktionen repräsentieren. Einmal herunter geladen und installiert, können bereits Kinder und Jugendliche ihre Ideen spielerisch umsetzen. So können sie Informatik erleben und einfach attraktive Programme entwickeln. Der zusammengestellte Code muss auch nicht kompiliert werden. Dadurch ist das Resultat sehr schnell sichtbar. Das fördert zusätzlich die Motivation zum Weitermachen. Über die Website www.informatica08.ch/scratch können die Scratcher ihre Projekte austauschen. Es können auch bereits bestehende Projekte herunter geladen und für ein neues Meisterstück weiter verwendet werden. So werden die Ideen von Open Source und Community gefördert. Scratchen lohnt sich: Am Tag der Informatik am 29. August in Zürich werden die originellsten Projekte mit attraktiven Preisen prämiert.

Auf der Website www.iLearnIT.ch können Kinder und Jugendliche alle zwei Monate ein Thema der Informatik entdecken und damit experimentieren. Geboten werden Rätsel, Erklärungen ebenso wie Programmierbeispiele mit Scratch. Um zu zeigen, dass Informatik mehr ist als "Computer" und "Programmieren", wird jedes Thema auch mit Beispielen und Experimenten ganz ohne Elektronik illustriert. Die Lektionen sind auf deutsch und französisch verfügbar, inhaltlich jeweils auf Mittelstufe, Sekundarstufe I und Sekundarstufe II angepasst. iLearnIT.ch will spielerisch das Interesse an Informatik wecken und grundlegende Konzepte der Informatik vermitteln. Das Projekt steht unter der Leitung der Pädagogischen Hochschule Schwyz und wird unterstützt von der Hasler Stiftung.



Kontakte und weitere Auskünfte:

Scratch

Sebastian Horat
itopia AG

Technoparkstrasse 1
8005 Zürich

Telefon: 044 355 56 51
Fax: 044 355 56 01
E-Mail: sebastian.horat@itopia.ch

iLearnIT

Prof. Dr. Beat Döbeli Honegger
Pädagogische Hochschule
Zentralschweiz
Hochschule Schwyz

Institut für Medien und Schule IMS
Zaystrasse 42
6410 Goldau

Telefon: 041 8590586
Fax: 041 8590570
Mail: beat.doebeli@phz.ch

Medienstelle informatica08

Maurer Partner Communications AG

Marktgasse 29
3000 Bern 7

Telefon: 031 380 81 11
Fax: 031 380 81 12
E-Mail: info@tcmp.ch

informatica08

Jacqueline Schleier
Projektleitung informatica08

Technoparkstrasse 1
8005 Zürich

Telefon: 044 355 56 66
Mobil: 079 431 44 33
E-Mail: info@informatica08.ch

Scratch online:

<http://www.informatica08.ch/scratch/>

<http://scratch.mit.edu/>

«iLearnIT.ch - Zwölf Lektionen exemplarische Informatik»:

<http://www.ilearnit.ch/>

Hintergrundinformationen:

Ergon Informatik AG

Ergon ist Technologie-Partner der Informatica08 und betreut die Scratch-Plattform auf der Website der Informatica08. Die Firma steht für ein hochproduktives Team, bestehend aus hochqualifizierten IT-Spezialisten mit einem ausgeprägten Fokus auf den Kundennutzen. Das Unternehmen ist führend in der Realisierung von herausfordernden Projekten und ein etablierter Anbieter von spezifischen Lösungen im Telekommunikationsumfeld. Applikationen von Ergon basieren auf offenen Systemen und Java-Technologie. Sie sind modular aufgebaut, vielseitig integrierbar und flexibel erweiterbar. Die Bedürfnisse der Anwender stehen bei der Realisation im Zentrum.

Weitere Informationen unter www.ergon.ch

Hasler Stiftung

Die Hasler Stiftung ist eine unabhängige Stiftung, welche Bildung und Forschung im Bereich der Informations- und Kommunikationstechnologien zum Wohl und Nutzen des Denk- und Arbeitsplatzes Schweiz fördert. Ein besonderes Anliegen der Stiftung ist es, die Bedeutung dieser Technologien im öffentlichen Bewusstsein zu verankern. In diesem Sinne unterstützt die Stiftung das Jahr der Informatik als Hauptsponsor und, neben anderen ausgewählten Projekten von informatica08, insbesondere iLearnIT, Scratch-Trail sowie den Swiss Computer Science Challenges Award.

Weitere Informationen unter www.hasler-stiftung.ch

Jahr der Informatik- informatica08

Das Jahr der Informatik – informatica08 ist ein Projekt zur Förderung der Informatik in der Schweiz. Mit nationalen Grossveranstaltungen, regionalen Events sowie Medien- und Informationskampagnen in allen Sprachregionen soll einer breiten Öffentlichkeit die zentrale Bedeutung der Informatik für die künftige Entwicklung von Wirtschaft und Gesellschaft bewusst gemacht werden. Gleichzeitig soll das Interesse der Jugendlichen, namentlich auch der jungen Frauen, an der Informatik als spannender Wissenschaft und attraktivem Berufsfeld geweckt werden. Das Jahr der Informatik 2008 - informatica08 wird getragen von ICTswitzerland, dem Dachverband des Schweizer Informatik und Telecombereichs, und ihren Mitgliedorganisationen. Weitere Träger sind der Schweizerische Wirtschaftsverband der Informations-, Kommunikations- und Organisationstechnik (SWICO) sowie die Schweizerische Akademie der Technischen Wissenschaften (SATW).

Weitere Informationen zum Jahr der Informatik unter www.informatica08.ch